|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | | | | |  | | |
| **Евалуациони**  **лист** | **Разред** | 7 | **Поглавље** | 3 | **Лекција** | 5 | **Одељење**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_** | |
| **Име ученика** | | | | | | **Датум** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Да ли су следеће реченице тачне или нетачне? Тачно Нетачно** | |
| 1. Растојање од центра до било које тачке круга се назива пречник круга. | 🞏 🞏 |
| 1. Кружнице које немају заједничких тачака, али им се полупречници поклапају су концентричне кружнице. | 🞏 🞏 |
| 1. Сваки пролаз кроз петљу назива се интенција. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба:  >>>for i in range (1,10):   pygame.draw.line(prozor, Crna, (20,i\*15),(180,i\*15), 2))  исцртава 10 вертикалних линија. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба:  >>> for i in range (0,300,60):   pygame.draw.rect(prozor, Crna, (i\*10, i\*10,300,300), 2)  исцртава 6 квадрата чије су странице 50 пиксела. | 🞏 🞏 |
| 1. Наредба:  >>> for i in range(1,100,20):   pygame.draw.circle(prozor, Zelena, (150, 150), i+20, 2)  исцртава 5 концентричних кругова. | 🞏 🞏 |
| Наредбе:  >>> pygame.draw.circle(prozor, Crvena, (70,70), 50, 2)  >>> pygame.draw.circle(prozor, Zelena, (170,70), 50, 2)  исцртавају 2 круга која се додирују изнутра у једној тачки. | 🞏 🞏 |